HUSH HUSH

Contenu :
5 sorcières (palets de couleur)
5 chapeaux pointus
1 dé spécial
1 plateau de jeu

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Age : à partir de 3 ans

But du jeu :
Cinq petites sorcières, cachées sous cinq grands chapeaux, sont en route vers la montagne magique où a lieu chaque année la grande fête des sorcières. Vous allez devoir les aider dans leur quête. Mais il faudra d'abord trouver quelle sorcière se cache sous quel chapeau et s'en souvenir, ce qui n'est pas facile quand ces petites pestes ne veulent pas rester en place !

Préparation :
Placez face visible les pions sorcière sous les chapeaux. Mélangez bien les chapeaux afin de ne plus savoir sous quel chapeau se cachent les sorcières. Placez les cinq chapeaux sur la première case en bas du plateau.
La personne qui ressemble le plus à une petite sorcière commence.

Déroulement du jeu :
A tour de rôle chaque joueur lange le dé et doit trouver la sorcière de la même couleur :
-S'il la trouve, il avance cette sorcière d'une case.
-S'il ne la trouve pas, son tour est fini.
Si le symbole flèche apparait, le joueur échange de place 2 sorcières sans les découvrir et son tour est fini.

Fin de la partie :
Le premier à amener une sorcière sur la dernière case est le gagnant.

Siège social
1 allée de l'entre-deux-mers
33560 Carbon-Blanc
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

www.ludothequeofildujeu.org

Antenne de Floirac
4 avenue Camille Pelletan
33270 Floirac
05 56 32 38 73